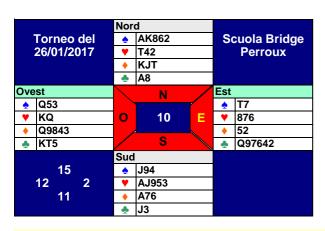
La mano della settimana: Board 10 del 26-01-17



<u>_E</u>	S	0	N	1♦ : apertura normale con 12 P.O.
Pass	Pass	1+	1♠	1♠ : intervento che mostra 5 carte ed ur
Pass	2♠	Pass	4♠	punteggio che va da 8 a 16 P.O.
Pass	Pass	Pass		2♠ : mostra fit e 9-11 P.O:
				4♠ : conclusione

Dopo apertura avversaria, l' intervento a livello 1 mostra un colore almeno 5°ed un punteggio che va da un minimo di 8 P.O. ad un massimo di 16 P.O. (esattamente 4 in meno di un' apertura a livello 1 che va da 12 a 20 punti).

In funzione di quanto sopra, il compagno di chi interviene deve passare con meno di 9 punti, perché la manche è esclusa e con almeno 9 punti deve tenere aperta la licita perché la manche è ancora possibile (chi risponde ad una apertura deve tenere aperta la licita con almeno 5 punti, il compagno di chi interviene esattamente con 4 in più per tenere conto della differenza di punteggio fra un' apertura ed un intervento). Tutte le risposte ad un intervento sono del tutto simili a quelle ad un' apertura, si sposta la fascia di punteggio in alto di 4 punti, quindi l' appoggio a livello 2 va dato, non con 5-8 P.O. ma con 9-11 P.O.

Dopo l' appoggio a livello minimo, Nord che ha il massimo dell' intervento può chiudere a manche.

Il gioco:

Dopo l' attacco di 5♦ preso da Nord o col J♦ o col K♦ a seconda della carta giocata da Ovest, Nord batte l' A♠ e guarda attentamente le carte fornite dagli avversari : Est gioca il 7♠ ed ovest il 3♠. Siccome, al nostro livello i giocatori, in questa situazione forniscono la carta più bassa si può dedurre con buona approssimazione che il 4♠ è in mano ad Ovest e probabilmente anche la Q♠; dato che dato che Ovest ha aperto possiede la totalità dei punti mancanti o quasi.

Se Ovest è partito con un doubleton in atout, ora ha il 10♠ secco e si può giocare il " cavatappi ".

PAR	NO	ทอ ชอบ						
	NS	4 🔻	+ 1					
	NS	4 🍁	+ 1					
	N	S	Е	0				
SA	10	10	1	1				
<u> </u>	11	11	1	1				
٧	11	11	1	1				
•	9	9	4	4				
*	6	6	7	7				

La manovra consiste nel partire col J♠ dal morto e farlo girare se Ovest non carica; quando si hanno 8 atout, mancanti di Q♠ e 10♠, per non perdere prese nel colore, si possono battere in testa A♠ e K♠ per la caduta della Q♠ seconda o fare la manovra descritta del cavatappi. Per andare al morto e giocare il J♠, si deve utilizzare un A rosso, non importa quale, perché con la figura delle ♥ posseduta è vero che normalmente si fa il doppio impasse, ma in questo il caso avendo tutti i punti dopo la forchetta la manovra difficilmente avrà successo e si rischia di far fare 2 prese alla difesa nel colore anche se Ovest ha i 2 onori secchi come in questo caso.

Una volta battute le atout si cede una ♥ per affrancare il colore e poter così scartare la ♣ perdente e realizzare quindi4 12 prese. Il PAR della mano dice che ci sono 11 prese e l' attacco a ♣ che scopre immediatamente una perdente è quello che limita a 11 le prese.

La realtà al circolo:

	Coppia N/S		Coppia E/O		Contratto	Giocato da	Carta d' attacco	Sc N/S	ore E/O	Pu N/S	nti E/O
1	5	Antonio - Rotteglia Nicoletta - Fratti	105	Tiziano - Foresti Alberto - Bregoli	4 🍁 - 1	N	6 +		100	2	14
2	4	Ada - Franchetti Lauro - Benetti	103	Carlo Alberto - Mattioli Stefania - Tullo	3 ♥	S	3 +	140		7	9
3	3	Federica - Pentimalli Mauro - Storchi	101	Marzia - Riguzzi Ilves - Borghi	4 •	N	5 🔸	620		14	2
4	2	Cesare - Cecconi Francesca - Maiorano	109	Fabrizia - Forghieri Mario - Magnacca	4 • - 1	N	5 +		100	2	14
5	1	Roberto - Carboni Dario - Tasso	107	Giuseppe - Sarti Andrea - Barbieri	2 🔻 + 2	s	9 🔸	170		9	7
6	10	Rossano - Cucchi Cristina - Mantovani	104	Miriam - Braglia Nico - Danieli	4 🕶	N	5 ♣	620		14	2
7	9	Umberto - Tiviroli Novella - Valentini	102	Pier Paolo - Bassoli Carla - Baroni	4 🔻	s	4 +	620		14	2
8	8	Sandra - Morselli Francesca - Pagliani	110	- -	Вуе	-	-				
9	7	Paola - Desiderio Birgitte - Gade	108	Paolo - Bertolani Liguori - Domenico	4 • - 1	N	5 ♦		100	2	14